



## BASES GENERALES PARA LA COMPETENCIA POR EQUIPOS

LXX CAMPEONATO NACIONAL INFANTIL- JUVENIL  
XXIV Edición Internacional–Presentado por: Carlos Ortiz



### Convocatoria Torneo por Equipos: Rojo y Verde.

**Categoría:** 7 y menores, 8 – 9 años ambas ramas.

**Selección de jugadores:** Se considerarán los resultados de las categorías 7 y menores, 8-9 ambas ramas para definir los equipos que serán integrados por números nones y pares de acuerdo a los resultados finales del torneo stroke Play, buscando que ambos equipos tengan el mismo número de jugadores.

**Uniformes:** Las playeras serán entregadas en la premiación de la XIV Copa Yucatán, por cuenta del jugador deberá traer pantalón o bermuda blanca para el caso de niños y para niñas falda, pantalón o bermuda.

#### **Formato de Juego:**

Se jugará esta competencia en una ronda de 9 hoyos con equipos formados por dos jugadores en tres diferentes formatos stroke play:

- A Go-Go (los tres primeros hoyos de la ronda)
- Bola Baja (los segundo tres hoyos de la ronda)
- Golpes alternos (los terceros tres hoyos de la ronda)

#### **A Go-Go:**

Para el formato “A Go-Go” se establecen las siguientes Reglas:

- Los dos jugadores de cada equipo podrán salir de las áreas de salida en cada hoyo y uno de los golpes será escogido por el equipo, Los dos jugadores jugarán desde ese sitio su segundo golpe. Uno de los segundos golpes será seleccionado y de ahí jugarán los jugadores su tercer golpe y así sucesivamente hasta embocar el hoyo. Deberán embocar la bola en todos los hoyos, NO hay dadas.

Los jugadores deberán marcar y levantar la bola escogida y jugar en el orden que deseen, debiendo colocar la bola dentro de un bastón del punto marcado. La bola al levantarla podrá ser limpiada. En el green, la bola deberá ser colocada lo más cerca posible al punto donde se encontraba originalmente. Antes de levantar la bola deberá ser marcada.

Si una bola se encuentra en un bunker o en un área de penalidad se podrá seguir el mismo procedimiento pero el largo del bastón está limitado a la misma área.

Los caddies podrán pararse tras de la bola para alinear al jugador.

### **Bola Baja:**

- Cada jugador deberá jugar su propia bola contando solamente el mejor score de las dos bolas en cada hoyo. En este formato se aplican las Reglas regulares para stroke play.

### **Golpes Alternos:**

- En este formato, ambos jugadores jugarán de las áreas de salida en todos los hoyos y escogerán la mejor de las dos bolas y el segundo golpe lo ejecutará el jugador cuya bola no fue escogida. Los compañeros deben jugar alternadamente durante el juego del hoyo. Los golpes de penalidad no afectan el orden de juego.

Penalidad por ejecutar un golpe en orden incorrecto infringiendo la Regla 22.3: Dos golpes de castigo.

En este caso el equipo debe corregir el error debiendo jugar el jugador que debía hacerlo desde donde se jugó en orden incorrecto; el golpe ejecutado en orden incorrecto y cualquier otro hasta corregir el error NO CUENTAN.

Si el bando no corrige el error antes de ejecutar un golpe para comenzar otro hoyo o para el último hoyo de la ronda, antes de entregar su tarjeta de score, el equipo está descalificado.

En este formato se aplican las Reglas regulares para stroke play.

*El equipo ganador será el que logre el menor número de golpes de la suma de los tres formatos.* En caso de empate, se decidirá por medio de un torneo de approach de 3 integrantes de cada equipo, con un golpe de approach de 25 yardas. Si persiste el empate, será un golpe de approach de 2 jugadores de cada equipo, y si persiste un golpe de approach de un jugador de cada equipo hasta encontrar un ganador.

**Premiación:** Habrá premios para primer y segundo lugar. La ceremonia de premiación será inmediatamente al finalizar la ronda de juego.

El Comité Organizador se reserva el derecho de efectuar los cambios que juzgue necesarios para la mejora del torneo.